

---

# SIDE ARMS™

---

## TO START THE GAME

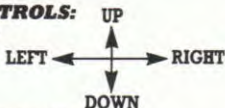
**CBM 64/128 Disk:** Type LOAD "\*",8,1 and press RETURN. Once loading is complete "INSERT LEVEL DISK" will appear on screen. This advises you to remove Side A (labelled side of disk) to then insert Side B (turn over disk) then press RETURN. Select LEVEL OF DIFFICULTY: Press F7 to advance levels of difficulty i.e. Moderate, Difficult, Easy, back to Moderate. Press FIRE button to begin.

**Spectrum +3 Disk:** Turn on computer, insert disk and press ENTER. Game will load and run automatically.

**Amstrad CPC Disk:** Type RUN "DISK and press ENTER. Game will load and run automatically.

## JOYSTICK CONTROLS:

**All Computers**



## KEYBOARD CONTROLS

All keys are displayed on screen Spectrum/Amstrad.

---

# SIDE ARMS™

---

## DAS SPIEL STARTEN

**CBM 64/128 Diskette:** Tippen Sie LOAD "\*",8,1 und drücken Sie die RETURN-Taste. Wenn der Ladungsvorgang abgeschlossen ist, wird auf dem Bildschirm "INSERT LEVEL DISK" erscheinen. Dies weist Sie an, Seite A (beschriftete Seite der Diskette) zu entfernen, um dann Seite B (Rückseite der Diskette) einzulegen. Drücken Sie dann RETURN. Wählen Sie den Schwierigkeitsgrad "LEVEL OF DIFFICULTY": Drücken Sie F7, um den Schwierigkeitsgrad zu ändern, d.h. mittel, schwer, leicht, zurück zu mittel.

Drücken Sie den FEUERKNOPF, um zu starten.

**Spectrum +3 Diskette:** Schalten Sie den Computer ein, legen Sie die Diskette ein und drücken Sie die ENTER-Taste. Das Spiel wird automatisch laden und laufen.

**Schneider CPC Diskette:** Tippen Sie RUN "DISK und drücken Sie die ENTER-Taste. Das Spiel wird automatisch laden und laufen.

## JOYSTICK-KONTROLLEN:

**Alle Computer**



**TASTATUR-KONTROLLEN:** Alle Tasten werden auf dem Spectrum/Schneider Bildschirm gezeigt.

## SIDE ARMS™

### POUR COMMENCER LE JEU

**CBM 64/128 Disque:** Tapez LOAD "", 8,1 et appuyez sur RETURN. Une fois le chargement terminé, le message "INSERT LEVEL DISK" apparaîtra sur l'écran. Il vous demande d'enlever la Face 1 (face étiquetée du disque), d'introduire la Face B (= retournez le disque) puis d'appuyer sur RETURN.

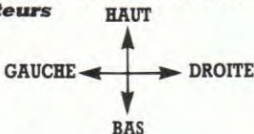
Sélection de niveau de difficulté: Appuyez sur F7 pour passer d'un niveau de difficulté à un autre, le Modéré, Difficile, Facile, retour à Modéré.

Appuyez sur le bouton FEU pour commencer.

**Spectrum +3 Disque:** Mettez l'ordinateur sous tension, introduisez le disque et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

**Amstrad CPC Disque:** Tapez RUN "DISK et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

### COMMANDES DE MANCHE A BALAI: Pour tous les ordinateurs



### COMMANDES DE CLAVIER:

Toutes les touches sont affichées sur l'écran Spectrum/Amstrad.

### SPACE AGE ARMAMENT

SIDE ARMS is today's SDI - it's a space age cache of weapons to defend against outer world invaders of Planet Earth. So technically advanced. So powerful!!

### WAFFENAUSTRÜSTUNG IM RAUMZEITALTER

SIDE ARMS ist das SDI von heute - es ist das geheime Waffenlager im Raumzeitalter, um den Planeten Erde gegen Invasoren aus der äußeren Welt zu verteidigen. Das ist technischer Fortschritt. Das ist Macht.

### ARMEMENT DE L'ERE SPATIALE

SIDE ARMS est l'IDS d'aujourd'hui - c'est une cachette d'armes de l'ère spatiale destinée à défendre la planète Terre contre les envahisseurs extra-terrestres. Techniquement très avancée. Très puissante!!



## **WEAPONS/WAFFEN/LES ARMES**

**SPEED UP** Successfully hit "Pow" and a player's speed of projectiles increases to a maximum of 3 times

### **GESCHWINDIGKEIT ERHÖHEN**

Wenn Sie erfolgreich "Pow" drücken, dann erhöht sich die Geschwindigkeit des Geschosses maximal bis auf das Dreifache.

**ACCELERATION** Un "Pow" bien atteint multiple la vitesse des projectiles d'un joueur par un maximum de trois.



**SPEED DOWN** Player's power is decreased by 1 should "woq" be stuck.

### **GESCHWINDIGKEIT VERRINGERN**

Die Kraft des Spielers verringert sich um 1, wenn "woq" getroffen werden sollte.

**DECELERATION** La puissance d'un joueur diminue de 1 si un "woq" est atteint.



**3-WAY SHOT** Propels one (1) shot forward and two (2) shots backward diagonally.

**3-WEG SCHUSS** Feuert einen (1) Schuss vorwärts und zwei (2) Schüsse diagonal zurück.

### **TIR DANS TROIS DIRECTIONS**

Propulse un (1) tir en avant et deux (2) tirs en arrière diagonalement.



**TAIL GUN** Fires away in 3 separate directions. Big increase in power - doubles and triples.

**HECKKANONE** Schießt in drei verschiedene Richtungen. Starkes Anwachsen der Krafte- doppelt und dreifach.

**CANON A QUEUE** Fait feu dans trois directions différentes. Augmentation énorme de puissance- double et triple.



**MEGA BAZOOKA LAUNCHER (M.B.L.)** What a blast! Devastating firepower which increases to 2 times.

### **MEGA-PANZERFAUSTABSCHUSS**

Was für eine Explosion! Eine vernichtende Feuerkraft, Sie können ein- bis zweimal so electrifying laser beams towards the target. schnell feuern.





**LANCE-BAZOOKA MEGA (M.B.L.)** Une explosion du tonnerre!  
Une puissance de feu dévastatrice qui augmente jusqu'à deux fois.



**AUTO** Rapidly rotates, unleashing a horde of electrifying laser beams towards the target.

**AUTO** Dreht sich schnell und entfesselt einen Schwarm von elektrisierenden Laser-strahlen in Richtung des Ziels.

**AUTO** Fait des rotations rapides, déchargeant une horde de rayons laser électrifians sur la cible.

			
M.B.L.	3-WAY	TAIL GUN	AUTO
M.B.L.	3-WEG	HECKKANONE	AUTO
M.B.L.	3-SENS	CANON A QUEUE	AUTO

Each player can choose one of the four above-described weapons by hitting shift key:

Player No. 1 – Shift Key Left Player No. 2 – Shift Key Right

Jeder Spieler kann eine der oben beschriebenen Waffen wählen, wenn er die SHIFT-Taste drückt.


Spieler Nr. 1 – linke SHIFT-Taste Spieler Nr. 2 – rechte SHIFT-Taste


Chaque joueur peut choisir une des quatre armes décrites ci-dessus en appuyant sur la touche Shift:


Joueur 1 – Touche SHIFT gauche Joueur 2 – Touche SHIFT droite.



### ALPHA/BETA

That stage of SIDE ARMS reached by Player No. 1 obtaining  (ALPHA/BETA). Gives Player Multi-Alpha Beams launching.

Wird dieses Stadium von SIDE ARMS von Spieler Nr. 1 erreicht, so erhält er  (ALPHA/BETA). Der Spieler kann dann Multi-Alphastrahlen feuern.

Cette étape de SIDE ARMS atteint par le Joueur No. 1 quand il obtient  (ALPHA/BETA) donne au joueur un lancement de Rayons Multi-Alpha.



Player No. 2 achieves Alpha/Beta. Players 1 and 2 combine their weaponry – firing Beta-Photons in multi-directions. Spieler Nr. 2 erreicht Alpha/Beta. Spieler 1 und 2 kombinieren ihre Waffen – sie können Beta-Photons in viele Richtungen feuern.



Le Joueur No. 2 obtient Alpha-Beta. Les Joueurs 1 et 2 combinent leur armement – ils tirent des Beta-Photons dans plusieurs directions.



**BONUS CHARACTERS/POINTS EARNED**  
**BONUS FIGUREN/ERZIELTE PUNKTE**  
**CARACTERES BONUS/POINTS GAGNES**



**COW**  
**KUH**  
**VACHE**  
 10,000 points  
 10.000 Punkte



**BARREL**  
**FAS**  
**BARIL**  
 3,000 points  
 3.000 Punkte



**STRAWBERRY**  
**ERDBEERE**  
**FRAISE**  
 1,000 points  
 1.000 Punkte

These characters appear differently on Spectrum/Amstrad versions.

Diese Figuren erscheinen unterschiedlich in den Spectrum/Schneider Versionen.

Ces caractères apparaissent de manière différente sur les versions Spectrum/Amstrad.

**ENEMY CHARACTERS/POINTS EARNED**

	Points
U Ship .....	200
Fighter Planes .....	200
Surface Scuba Divers .....	400
Scuba Divers .....	400
Spacemen .....	300
Weapon Holder .....	200
Scorpion Worm .....	500
Crab Man .....	300
Floor Dog .....	500
Vertical Ship .....	200
Eye Saucer .....	300
Parachute Bomb .....	200
Mutant Ship .....	800
Mutant Fighter Planes .....	1,000
Storm Trooper .....	1,000

Capcom USA Inc. © 1987. All rights reserved. Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, lending, hiring, leasing, renting and selling under any exchange or re-purchase scheme in any manner is strictly prohibited.

**FEINDLICHE FIGUREN/ERZIELTE PUNKTE**

	Punkte
U-Boot .....	200
Kampfflugzeuge .....	200
Oberflächentaucher .....	400

Taucher .....	400
Raumfahrer .....	300
Waffenträger .....	200
Skorpionwurm .....	500
Krebsmann .....	300
Bodenhund .....	500
Vertikales Schiff .....	200
Augen-Untertasse .....	300
Fallschirmbombe .....	200
Mutantenschiff .....	800
Mutantenkampfflugzeuge .....	1,000
Sturmsoldat .....	1,000

Capcom USA Inc. © 1987. Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Programm untersteht dem Copyright. Unauthorisiertes Senden, Verbreiten, öffentliches Aufführen, Kopieren und Überspielen, Verleihen, Leihen, Leasen, Vermieten und Verkaufen unter jedem. Tausch oder Ruckkaufplan in jeder Art und Weise ist strengstens untersagt.

## ***CARACTERES ENNEMIS/POINTS GAGNES***

	Points
Bateau U .....	200
Avions de Combat .....	200
Plongeurs de Surface Scaphandre .....	400
Plongeurs Scaphandre .....	400
Cosmonautes .....	300
Porteur d'Arme .....	200
Ver Scorpion .....	500
Homme Crabe .....	300
Chien de Plancher .....	500
Bateau Vertical .....	200
Soucoupe à Oeil .....	300
Bombe Parachute .....	200
Bateau Mutant .....	800
Avions de Combat Mutants .....	1,000
Soldat de Trupes d'Assaut .....	1,000

Capcom USA Inc. © 1987. Tous droits réservés.

Le Copyright subsiste sur ce programme. Toute émission, diffusion, reproduction publique, copie ou ré-enregistrement, prêt, location, location à bail et vente sous toute forme d'échange ou de ré-achat, non autorisés, strictement interdits.

# ***CAPCOM***™